

## **Clanregelwerk** Stand:14.09.09

### **Inhaltsverzeichnis**

#### **§ 1 Die oberste Regel**

#### **§ 2 Verhalten im Clan**

#### **§ 3 Der Clan**

#### **§ 4 Anwärterzeit / Mitgliedsaufnahme**

#### **§ 5 Der Name & Clantag**

#### **§ 6 Wars & Training**

#### **§ 7 Voraussetzungen zum Spielen im Clan**

#### **§ 8 Vorstand & Leader**

**1.1** Jedes Mitglied, jeder Anwärter sowie jeder Bewerber hat die folgenden Regeln zu kennen, zu beachten und zu respektieren.

**2.1** Niemand wird wegen seiner Hautfarbe, seinem Geschlecht, einer eventuellen Behinderung, Religion oder Rasse diskriminiert - das gilt sowohl für Anwärter und Member, als auch für clanfremde Personen. Falls doch muss mit dem sofortigen Ausschluss aus dem Clan gerechnet werden, bzw Ban auf den Servern, im IRC etc.

**2.2** Cheaten, Hacken oder sonstige Art von Manipulation ist strengstens untersagt und wird mit dem Ausschluss aus dem Clan geahndet.

**2.3** Ein höflicher Umgangston wird von allen Mitgliedern erwartet - egal ob im LAN, Netz oder auch privat untereinander.

**3.1** Die offizielle Clanbezeichnung lautet: noch offen

**3.2** Wir sind ein FunClan. Das bedeutet wir suchen unsere Member nicht nach Skill, Alter (außer Mindestalter) oder besonderen Fähigkeiten etc. aus. Unsere Member müssen einfach nett sein und gut zu uns passen.

**3.3.1** Ein Mitglied darf auch in einem anderen Clan vertreten sein. Sofern im zweiten Clan ein Spiel gespielt wird, welches bei uns nicht aktiv vertreten ist, sondern nur zum Spass gespielt wird. Das Clanleben darf aber dadurch nicht beeinträchtigt werden.

**3.3.2** Es ist jedem Mitglied gestattet als Ringer bei anderen Clans(gleiches Spiel) zu spielen, sofern er seinen Pflichten/Ämtern hier im Clan zur vollen Zufriedenheit des Leaders, Vorstandes und Beirat nachkommt.

**3.3.3** Hat sich das Mitglied bereit erklärt für uns an einer Liga teilzunehmen, ist es dem Mitglied nicht gestattet für ein anderes/n Team/Clan in der gleichen oder anderen Liga des gleichen Spiels teilzunehmen.

**3.4** Internes ist Internes und bleibt auch im Internen. Wer dennoch meint, dagegen verstoßen zu müssen, muss die Konsequenzen dafür tragen. Die Härte der Strafe liegt im Ermessen des Clanrat.

**3.5** Bei Streitigkeiten mit Clanfremden oder sogar anderen Clans spricht der Clan mit einer Stimme. Nach Rücksprache mit dem Clanrat oder die betroffenen Personen zu dem Sachverhalt Stellung beziehen.

**4.1** Es werden keine Anwärter aufgenommen die das jeweils geltende Mindestalter unterschreiten. Aktuelles Mindestalter: 18 Jahre!

**4.2** Anwärter können nur von Clanrat aufgenommen werden. Die Anwärterzeit beträgt 4 Wochen, danach wird abgestimmt ob der Anwärter zu uns passt oder nicht.

**4.3** Ein Anwärter sollte oft auf dem Ventrilo- /TeamspeakServer sowie GameServern präsent sein, damit die übrigen (noch offen) - Mitglieder einen Eindruck von dem neuen Mitglied bekommen. Bei mangelnder Präsenz muss mit Verlängerung der Anwärterzeit gerechnet werden. Falls kein oder nur unzureichendes Interesse besteht, können Leader und Vorstand die Anwärterzeit vorzeitig abbrechen und die Aufnahme ablehnen. Ein freiwilliges Beenden der Anwärterzeit ist natürlich jederzeit möglich.

**4.4** Member können jederzeit mit einer Mehrheits-Entscheidung aus dem Clan herausgewählt werden. Einen entsprechenden Vote kann lediglich Clanrat starten.

**4.5** Falls ein Member ohne erkennbaren Grund sich nicht mehr am Clan beteiligt, so kann er von Clanrat nach 4 Wochen seiner Abstinenz auf "inaktiv" gesetzt werden und nach 3 Monaten aus dem Clan verwiesen werden. Dieses gilt nicht für entschuldigte Abwesenheit (Krankheit, Jahr im Ausland etc.).

#### 4.8 Squad oder Clanübernahme:

Sollte (clantag noch offen) ein ganzes Squad oder einen fremden Clan übernehmen so kann die Entscheidung über

die Aufnahmeregeln (wie z.B. das Mindestalter) vom Clanrat ausgesetzt werden.

**5.1** Der Clantag darf nicht missbraucht oder gar in schlechtes Licht geraten, denn er steht für alle Mitglieder. Eine Änderung des offiziellen Clantags ist nur nach Abstimmung mit einer Mehrheit möglich. Die aktuelle Schreibweise ist (noch offen)

**5.2.1** Anwärter und Fullmember sind dazu verpflichtet, auf den eigenen Servern den Clantag zu tragen.

**5.2.2** Serveradmins sind von dieser Pflicht befreit, damit sie beispielsweise cheatverdächtige Spieler unbemerkt beobachten können.

**6.1** Jeder Member hat in Wars und Training, egal ob Funwar, Clanwar etc., dem Squad- Leader und/oder dem Taktiker folge zu leisten.

**6.2** Jedes zum War angemeldete Mitglied hat vor Warbeginn im Ventrilo/ Teamspeak und auf dem Gameserver zu erscheinen.

**6.3** Jedes Mitglied der Liga-Teams muss beim Training erscheinen. Wenn jedoch terminlich keine Möglichkeit besteht sollte dem Squad-Leader oder Leader einige Tage vorher bescheid gesagt werden.

**6.4** Offizielle Warforderungen dürfen nur vom Squad-Leader, bzw. vom entsprechenden Warorg angenommen werden. Dies verbietet natürlich nicht, mit ein paar anderen Membern einen spontanen War zu starten.

**6.5** Für jedes Mitglied, welches an Wars teilnehmen will besteht die Pflicht sich dort rechtzeitig einzutragen und immer wieder nachzuschauen, ob es Änderungen gibt (dies gilt nicht für Spontanwars).

**6.6** Die Squadleader bestimmen gemeinsam mit Ihren Leuten den Trainingstag und die Regeln innerhalb des Squads.

**6.7** Die Aufstellungen werden vom jeweiligen Squadleader, bzw. von seinem Stellvertreter bestimmt.

**6.8** Ein Squad besteht aus der zum Spiel benoetigten Anzahl an Leuten +Reserve. Diese Regel wird fuer die gespielten Spiele immer erweitert.

**6.8.1** Erweiterung DOD: Ein DOD 6on6 Team hat mindestens 7+ Leute. Alle Reservespieler sollten sich für den Zeitpunkt des Wars ebenfalls bereit halten, falls ein Spieler ausfällt. Zu bechten § 6.7

**6.8.2** Im Warplaner gibt es nach oben keine Begrenzung der Spieleranzahl für den jeweiligen War. Es muss nur gewährleistet sein, dass sich soviel Spieler angemeldet haben, wie für den War benötigt werden. Hierbei ist § 6.8a zu berücksichtigen.

---

Bis auf weiteres ausgesetzt !

#### 7.1 Zahlungsmethoden / Beitrag

**7.1.1** Jedes Mitglied muss pünktlich den Mitgliedsbeitrag überweisen. Anwärters bezahlen während ihrer Probezeit keinen Beitrag.

Aus den Beiträgen werden unter anderem die anfallenden Kosten für GameServer und Homepage bezahlt. Den aktuellen Mitgliedsbetrag der pro Monat entrichtet werden muss, findet man auf der HP, entweder im Auszug der Clanregeln oder im Internen Bereich der HP. **Gezahlt wird zum Ersten jeden Monats und zwar in Form eines Dauerauftrages.** Es gibt nur in besonders schweren Fällen Ausnahmeregelungen. Über die Schwere des Ausnahmefalles bzw die folgende Zahlungsmethode werden dann vom Vorstand und Leader entschieden.

**7.1.2** Neumitglieder sind verpflichtet die ersten 3 Monate im Vorraus zu bezahlen. Die Gründe hierfür können beim Leader oder Kassenwart erfragt werden.

**7.2** Es besteht kein Anspruch auf anteilige oder vollständige Rückzahlung der Mitgliedsbeiträge. Im Falle einer Clanaufloesung verbleiben alle Beitrage in der Clankasse. Der Vorstand sowie der Leader entscheiden was mit dem restlichen Geld geschehen soll. Spende, Schenkung etc

**7.3** Sollte der Clan auf Lans, in Ligen oder auf Events Geld oder Sachpreise gewinnen werden diese nach folgendem Schluessel auf die teilnehmenden Personen und den Clan verteilt:

Jedes Teammitglied das am finalen War beteiligt ist, egal ob direkt als Spieler oder indirekt als Org, erhaelt 1/10 des Gewinns.

Der Rest fließt in die Clankasse.

*Beispiel (Clantag noch ändern) gewinnt 1000 Euro*

Die sechs Teammitglieder erhalten jeweils 100 Euro. Die verbliebenen 400 wandern in die Clankasse.

Bei Sachpreisen die sich nicht aufteilen lassen wird es eine Versteigerung bei Ebay geben und der Erlös nach obigem Schlüssel verteilt.

## §8 Vorstand & Leader

**8.1** Der Clan wird vom Clanrat geleitet. Alle wichtigen Entscheidungen werden von ihm getroffen.

**8.2** Oberste Priorität in den Entscheidungen hat der Clan. Persönliche Interessen der Clanratsmitglieder sind zweitrangig.

**8.3** Alle Member, Moderatoren, Admins, Squad-Leader etc. unterstehen dem Kommando des Clanrats. Member können mit einer 2/3 Mehrheit die Entscheidungen des Clanrats beeinflussen.

**8.4** Clanrat und Kassenwart sind für eine unbegrenzte Zeit im Amt.

Sie können nur durch einstimmigen Beschluss des übrigen Rates oder durch eigenen Wunsch abgelöst werden.

**8.7** Aufgaben und Rechte des Clanrats:

- Ernennung der Serveradmins, Squad-Leader, Webmaster, sonstiger Ämter
- Strafmaßnahmen bei Mitgliedern, die gegen die Regeln verstossen
- Kommunikation mit Sponsoren und Externen
- Bestimmung der Verwendung des Clanbeitrages
- Entlassung eines Mitgliedes
- Kommunikation bei Problemen oder Fragen in den Foren
- Kommunikation der Sektionsleiter mit dem Vorstand
- Im Vorstand stimmberechtigt bei Fragen, die die jeweilige Sektion betreffend (z.B. Aufnahme neuer Member)
- Clanregeländerungen
- Festlegung des Clanbeitrages
- Aufnahme neuer Member

**8.8** Aufgaben und Rechte des Kassenwarts:

- hat bei Abstimmungen die gleichen Rechte wie alle anderen Vorstandsmitglieder
- Kontoführung, Finanzplanung, Inkasso
- Vertragspartner mit externen Anbietern
- Ansprechpartner für alle Finanz- und Beitragsfragen

## Vote-System

- Jeder Member ist ab dem Tag der Fullmemberschaft dazu verpflichtet, an Votes, die sich mit Clanangelegenheiten befassen, abzustimmen.
- Anwärter dürfen ausdrücklich nicht voten.
- Gevotet wird in den internen Bereichen des Forums.
- Jeder darf genau einmal abstimmen (Ausnahme: Multiple Choice-Votes).
- Damit Votes erfolgreich sind müssen mehr als 50 Prozent für eine Veränderung stimmen. In besonders wichtigen Entscheidungen kann der Clanrat eine Zwei-Drittel-Mehrheit verlangen. Die 2/3-Mehrheit kann nur einheitlich vom Clanrat beantragt werden. Niemand ist verpflichtet, abzustimmen oder seine Entscheidung zu begründen. Wer aus Zeitgründen (Urlaub etc.) nicht an den Votes teilnehmen kann, hat keine Möglichkeit nachträglich abzustimmen.
- Votes sind geheim und es wird unter gar keinem Umstand nachgeschaut, wer was gevotet hat.
- Eine Korrektur einer Stimme wird es nicht geben, also muss der Member genau überlegen was er votet und ob er es vertreten kann.
- Manipulation mit Hilfe von Einschüchterung etc., in jeglicher Form, führt zu einer Bestrafung, deren Ausmaße der Leader entscheidet.
- Bei einem nicht korrekten Ablauf des Votes kann der Clanrat entscheiden, ob der Vote nochmal gestartet wird. Nichtgefallen des Ergebnisses ist hierbei kein Grund, es muss begründet werden, warum der Vote wiederholt werden soll.

## §9 Änderungen der Regeln

Diese Regeln können jeder Zeit vom Clanrat geändert und überarbeitet werden.

Änderungen werden rechtzeitig im Forum bekannt gegeben.

**Gez.**

**Der hochgöttische allmächtige Clanrat xP**